



PROGETTO 10.2.2A-FDRPOC-PU-2022-277 – “SKILLS4ALL”
Codice CUP E94C22000030001

All'Ufficio Scolastico Regionale B A R I
Ambito Territoriale B A R I
Alle Istituzioni Scolastiche Prov. B A R I
Ai Genitori degli alunni/alunne
Ai Docenti e al Personale ATA
All'Albo dell'Istituto
Al Sito Web dell'Istituto
<http://www.primocircolodidatticomarconi.it>

Oggetto: Programma Operativo Complementare (POC) “Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 finanziato con il Fondo di Rotazione (FdR)– Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1. Avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza. Attività di disseminazione, informazione, pubblicità e trasparenza.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza;
ACQUISITE le delibere degli organi collegiali, con cui è stata deliberata la presentazione della candidatura;
VISTA la nota MI prot. AOOGABMI-53714 del 21/06/2022, con cui si autorizza questa Istituzione Scolastica, ammessa al finanziamento, all'avvio del progetto definito dal codice **10.2.2A-FDRPOC-PU-2022-277** e dal titolo **"SKILLS4ALL"**;
VISTO il Decreto del Dirigente Scolastico di assunzione al Programma Annuale 2022 dei finanziamenti per la realizzazione del progetto **10.2.2A-FDRPOC-PU-2022-277 - "SKILLS4ALL" - Codice CUP E94C22000030001** prot. n. 3935 del 07/09/2022;

COMUNICA

con nota MI prot. n. AOOGABMI-53714 del 21/06/2022, questa Istituzione Scolastica è stata autorizzata ad attuare, nell'ambito del Programma Operativo Complementare (POC) “Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 finanziato con il Fondo di Rotazione (FdR)– Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1. Avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza, il progetto **10.2.2A-FDRPOC-PU-2022-277 - "SKILLS4ALL"** come di seguito indicato:

"SKILLS4ALL"

Azione	Modulo	Importo
10.2.2. Competenza alfabetica funzionale (potenziamento della lingua italiana, scrittura creativa, comunicazione, etc.) ▪ Competenza multilinguistica (potenziamento della lingua straniera, delle lingue classiche, etc.) ▪ Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) (potenziamento in Competenza digitale (potenziamento delle competenze digitali e di informatica, <i>coding</i> e robotica, <i>tinkering</i> e <i>making</i> , <i>media education</i> , etc.) ▪ Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare (potenziamento di storia e geografia, potenziamento sulle competenze trasversali e l'orientamento, competenze di vita (<i>life skills</i>), etc.) ▪ Competenza in materia di cittadinanza (educazione alla sostenibilità ambientale, alla legalità, alla cittadinanza attiva, laboratori di <i>service learning</i> , <i>debate</i> , <i>hackathon</i> , etc.) ▪ Competenza imprenditoriale (educazione all'imprenditorialità, potenziamento delle attività di laboratorio professionalizzanti, etc.) ▪ Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale (educazione all'arte, al teatro, al cinema, alla musica, educazione motoria matematica, scienze, tecnologia, etc.) ▪ Competenza digitale (potenziamento delle competenze digitali e di informatica, <i>coding</i> e robotica, <i>tinkering</i> e <i>making</i> , <i>media education</i> , etc.) ▪ Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare (potenziamento di storia e geografia, potenziamento sulle competenze trasversali e l'orientamento, competenze di vita (<i>life skills</i>), etc.) ▪ Competenza in materia di cittadinanza (educazione alla sostenibilità ambientale, alla legalità, alla cittadinanza attiva, laboratori di <i>service learning</i> , <i>debate</i> , <i>hackathon</i> , etc.) ▪ Competenza imprenditoriale (educazione all'imprenditorialità, potenziamento delle attività di laboratorio professionalizzanti, etc.) ▪ Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale (educazione all'arte, al teatro, al cinema, alla musica, educazione motoria e sportiva, etc.)	ONLINE ESSENTIALS	€ 4.977,90
	MATH-3	€ 4.977,90
	MATH-1	€ 4.977,90
	COMPUTER ESSENTIALS	€ 4.977,90
	LET'S START! - 3	€ 4.977,90
	LET'S START! - 1	€ 5.082,00
	MATH-2	€ 4.977,90
	LET'S START! - 2	€ 4.977,90
	Totale Progetto	€ 39.927,30

Nel dettaglio il progetto prevede la realizzazione delle seguenti attività, destinate agli alunni della scuola primaria:

N	Modulo	Destinatari *	Ore modul	Descrizione progetto
1	ONLINE ESSENTIALS	19 alunni Scuola Primaria	30h	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
2	MATH-3	19 alunni Scuola Primaria	30h	
3	MATH-1	19 alunni Scuola Primaria	30h	
4	COMPUTER ESSENTIALS	19 alunni Scuola Primaria	30h	
5	LET'S START! - 3	19 alunni Scuola Primaria	30h	
6	LET'S START! - 1	20 alunni Scuola Primaria	30h	
7	MATH-2	19 alunni Scuola Primaria	30h	
8	LET'S START! - 2	19 alunni Scuola Primaria		

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
prof. Francesco Mario Pio Damiani